



Istituzione Educativa
Convitto Nazionale "P. Colletta"
Avellino

CONVITTHACK



100 idee+1 per migliorare la nostra Scuola

MARATONA ESTEMPORANEA DI INNOVAZIONE

5 e 6 Aprile 2018

Location: Palestra

❖ MIUR

❖ PNSD(Piano Nazionale Scuola Digitale)

❖ Community Wayouth

Al Fine di:

- Lanciare una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana
- Far diventare la nostra scuola il più potente moltiplicatore di domanda di innovazione e cambiamento del Paese
- Restituire alle nostra città e ai nostri territori di appartenenza il bagaglio di conoscenze e competenze acquisite grazie a WAYouth
- Generare fiducia nelle proprie capacità e idee
- Diventare protagonisti nella costruzione ed evoluzione della scuola

Promuove e Organizza

La 1° Edizione di WAYOUTHACK Avellino 2018, su i temi della scuola rivolto a 120 studenti del 3° e 4° anno della Scuola Secondaria di Secondo grado.

Obiettivo

- Immaginare nuovi modelli, soluzioni digitali e prototipi in grado di favorire la sostenibilità e la crescita del nostro territorio
- Sviluppare e mettere in mostra le competenze degli studenti
- Incontrare compagni che condividano la stessa passione di innovare la scuola scoprendo e mettendo a frutto le potenzialità offerte dal digitale
- Il modo di pensare *out of the box*

CHALLENGE

Macro Sfida: "Miglioriamo la nostra scuola"

REGOLE

- I partecipanti, suddivisi in team di lavoro, avranno 15 ore in due giorni, per sviluppare un progetto inerente le tematiche proposte nelle sotto sfide.
- I partecipanti saranno suddivisi in 15 team (tavoli di lavoro) di n. 7/8 studenti, eterogenei di genere, appartenenza a classi e ad indirizzo.
- Le presentazioni del team dovranno essere esclusivamente in formato PPT o PDF.
- I team non avranno nessuna limitazione nell'utilizzo delle risorse tecnologiche. Bring Your Own Device (BYOD), (BYOT), (BYOP), BYOPC).
- L'area di lavoro (palestra) sarà dotata di copertura wifi
- Il lavoro di accelerazione sarà gestito da un head WAYouth, mentore della rete, da uno staff di studenti, con la collaborazione di un team di docenti referenti.
- Sarà fornito tutto il materiale di cancelleria necessario.
- I progetti saranno giudicati da una giuria di esperti, in base a criteri di: coerenza, innovazione, sostenibilità e qualità di completezza della presentazione.
- Tempo di presentazione alla giuria: min. 3.
- Ci sarà solo un team vincitore.

GIURIA

- Dirigente Scolastico Convitto Nazionale "P.Colletta"
- Docente interno
- Assistente tecnico
- Rappresentante vita sociale
- Ex studente del Convitto

PROGRAMMA

Giorno 5 Aprile 2018

- 8.30 Accoglienza, registrazione partecipanti e configurazione dei team
- 9.15 Intervento della Dott.ssa Federica Vozzella (General Manager Desmon)
- 9.30 Presentazione del progetto Wayouth, dell'Hackathon, del timeline, delle sfide e del programma delle due giornate
- 10.15 Approfondimento delle Challenges con lo staff sui temi per ciascun ambito di sfida
- 10.20 Proiezione video di Lorenzo Micheli (collaboratore Miur-founder Community Wayouth)
- 10.30 Ideazione e sviluppo progetti
- 13.30/14.30 Pausa pranzo
- 14.30 Ripresa dei lavori
- 17.30 Fine lavori prima giornata

Giorno 6 Aprile 2018

- 8.30 Ripresa dei lavori e sviluppo progetti
- 9.00 Intervento del Prof. Roberto Capone (Higher Education Mathematics teacher)
- 9.15 Ripresa dei lavori e sviluppo progetti
- 13.30/14.30 Pausa pranzo
- 14.30 Ripresa dei lavori e sviluppo progetti
- 16.45 Presentazioni/descrizioni alla giuria
- 18.00 Decisioni della giuria e annuncio dei tre team vincitori le sottosfide e i premi finali
- 18.20 Proclamazione del team vincente la Challenge da parte del Dirigente USP Avellino Dott.ssa Rosa Grano
- 19.00 Fine lavori e festa conclusiva