



FUTURE GAME HACK

ROMA, 4-6 MAGGIO 2018

PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE



18 scuole coinvolte di 14 città, 8 regioni diverse, sette gli indirizzi scolastici: **il primo hackathon della scuola italiana interamente dedicato alla sperimentazione di nuove proposte sui videogiochi del futuro**, svolto a Roma dal 4 al 6 maggio nell'ambito del "Video Game Lab" C Cinecittà Roma.

La RETE COORDINAMENTO SCUOLE "tradizione e innovazione per costruire il futuro" formata, per Avellino, il **Convitto Nazionale P.Colletta** (capofila) e il **I.I.S.Amatucci**, per Benevento, il **L.C. Guacci**, è stata premiata grazie al lavoro svolto dalla studentessa Carolina Citro (I.I.S. Amatucci)